

- **Nivel:** a partir de **B2**.
- **Objetivo:** práctica del léxico relacionado con los animales: sonidos que producen, onomatopeyas, especies, partes del cuerpo, expresiones y grupos.
- **Material:**
 - Un tablero con treinta y ocho casillas numeradas, en diecinueve de las cuales se representa un animal.
 - Una ficha por cada jugador.
 - Un dado para el grupo.
 - Juego de tarjetas con preguntas (que se colocarán boca abajo).

Desarrollo de la actividad

Los alumnos tiran el dado y mueven su ficha. Si la ficha cae en una casilla sin imagen, el jugador deberá responder a la pregunta que aparece en una de las tarjetas y que le será formulada por uno de los compañeros. Si la ficha cae en una casilla con imagen, el alumno deberá elegir una de las siguientes categorías y responder:

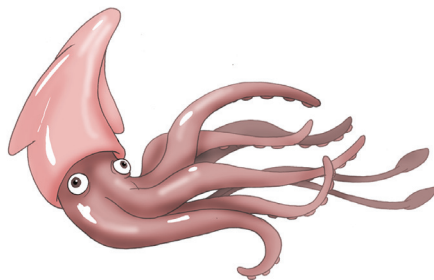
1. Nombre del animal.
2. Nombre del sonido que produce.
3. Onomatopeya.
4. Especie a la que pertenece.
5. Parte del cuerpo característica del animal (ej.: *león-melena*).
6. Modismos o expresiones en las que figure el nombre del animal.
7. Nombre que recibe una agrupación de estos animales.

El profesor le hará la pregunta correspondiente al número elegido.

En caso de que la respuesta no sea correcta, el alumno devolverá la ficha a la posición que ocupaba antes de moverla; si contesta adecuadamente, mantiene su posición y, en ambos casos, continúa jugando el siguiente compañero.

Si un jugador cae en una casilla en la que anteriormente haya caído otro compañero, no podrá elegir un número que se corresponda con una pregunta que ya haya sido contestada correctamente.

Ganará el jugador que llegue antes a la salida del zoo.



5 El zoo

	1. Nombre	2. Sonido que produce	3. Onomatopeya	4. Especie	5. Partes del cuerpo	6. Expresiones	7. En conjunto
1.	perro	ladrar	guau	mamífero	hocico	Ser un perro faldero.	jauría
3.	oveja	balar	bee-bee	ovina	lana	Estar como un corderito.	rebaño
5.	gallina/gallo	cacarear	quiquiriquí	gallinácea	cresta	Ser un gallina.	
7.	caballo	relinchar	hin-hin	equino	casco	Ir a mata caballo.	recura
9.	gato	maullar	miau	felino	bigotes	Llevarse el gato al agua.	
11.	toro	mugir	mu	vacuna	asta, cuerno	Ser fuerte como un toro.	ganadería
13.	camello			rumiante	giba, joroba	Ser un camello.	
15.	cerdo	gruñir	oinc-oinc	porcina	morro	Ser un cerdo.	piara
17.	grillo	chirriar	cri-cri	insecto ortóptero	antenas	Tener la cabeza como una jaula de grillos.	
19.	sardina			pez	agallas	Estar como sardinas en lata.	banco
21.	pulpo			cefalópodo	tentáculos	Ser un pulpo.	
23.	serpiente	silbar	pzzzzz	reptil	escamas	Tener lengua viperina.	nido
25.	rana	croar	croac	batracio	ancas	...cuando las ranas crien pelo.	
27.	pato	parpar	cuac	palmípedo	pico	Ser un patoso.	bandada
29.	oso	gruñir	grrrr	plantígrado	zarpa	Hacer el oso.	
31.	lobo	aullar	auuuuuh	mamífero	colmillos	Menos lobos Caperucita.	manada
33.	elefante	barritar		paquidermo	trompa	Tener memoria de elefante.	manada
35.	pájaro	piar	pío, pío	ave	alas	Quedarse pajarito.	bandada
37.	león	rugir	groarrrr	felino	melena	Ser una leonera.	manada